



# STJERNE Cup

## Regler for kidsvolley level 3

### Kidsvolley spillet

- Første berøringen skal være et volleyballslag.
- Anden berøringen skal gribes og kastes videre i en glidende bevægelse med en "gribe/kaste hævning."
- Anden berøringen spillet med et almindeligt volleyslag er en fejl.
- Tredje berøringen skal være et volleyballslag. Helst med fingerslag, baggerslag, eller smash.
- Der **skal** spilles 3 gange. Spilles bolden over nettet inden tredje berøring, tabes bolden
- Der må gerne blokeres, dog ikke på serveren. En blokering tæller som slag 0, og tæller derfor *ikke* med som én af de tre berøringer.
- Der er 4 spillere på hvert hold, der stiller op i rombeform, evt. med max. en udskifter. Ved udskiftning, skiftes der ind efter tur ved rotering, således at alle spillere få samme spilletid. Dog fri udskiftning ved skader.
- 1 Time out pr. kamp pr. hold.
- Running score, dvs. Der gives point ved hver vunden bold uanset om holdet som vinder bolden er det hold som serverede. Ved skolestævnet spilles der ét sæt på tid, og ikke først til 25 point i hvert sæt – med mindre andet aftales ved stævne start.

### Banestørrelse og net

Der spilles på en badmintonbane til de *yderste* streger i banen med en netthøjde på 2,10 meter. Overtrådt er ikke tilladt. Berøring af nettet er ikke tilladt.

### Intentionerne med level 3

På Level 3 er det slut med kaste, gribe Kidsvolley. Spillet får flere kendetegn fra almindelig volleyball. Det væsentlige ved level 3 er, at anden berøring af bolden skal gribes, og at der spilles 3 gange på egen side inden bolden spilles over nettet. Første og tredje berøringen er almindelige volleyballslag. Intentionerne med level 3 er at vænne spillerne til at spille 3 gange, og derved give dem en god spilopfattelse og spilforståelse.

Ved at spille tre gange opnås ligeledes, at der bliver flere smash, som oftest er en stor motivationsfaktor.

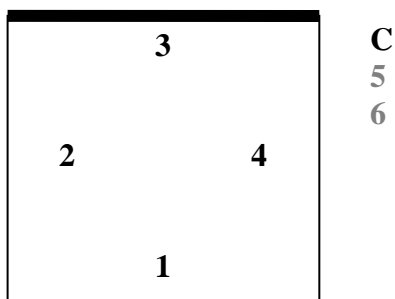
Hvor intet andet er nævnt følges de almindelige volleyball spilleregler.

### Serveren og intentionerne bag servereglerne

Spilleren på servepladsen server. Underhåndsserv fra den afstand fra nettet, som spilleren magter. Tredje serv i træk af samme spiller skal serveres bag baglinjen og må være en valgfri serv, f.eks. underhåndsserv, overhåndsserv og springserv. Der roteres efter tre server af den samme spiller. Der serveres fra position 1, se tegning. På tegningen er nettet vist som den tykke sorte linje foroven. Baglinjen på banen er den nederste linje på tegningen.

På level 3 er der en serveprogression fra underhåndsserv til valgfri serv på tredje serveren. Det kan være overhåndsserv/springserv. Bemærk at alle tredje server fra samme spiller skal foretages bag baglinjen. Intentionen er, at spillerne gradvist skal udvikle serveren, men at serveren ikke må blive en spilhandling, der blokerer for udviklingen af de øvrige teknikker.

Spillerne skal motiveres til at fortage serveren bag baglinjen. Intentionen er at alle der magter serveren skal servere bag baglinjen.



### **Intentionerne med opstilling og udskiftning**

På level 3 skal der stilles op i rombeformation ved egen serv og ved servemodtagning.

Det skal tilstræbes at spilleren på position 3 modtager bolden, så den kan fordeles til spillerne på position 2 og 4 med et kast fremad eller bagover.

Det er spilleren på position 1 der server. Der er flydende udskiftning for at sikre at alle børn får lige meget spilletid. Ved flere end 4 spillere på holdet, skiftes den nye spiller ind ved hver rotation: Den nye spiller skiftes ind på position 1 og server, mens spilleren på position 4 stiller sig ud til de andre udskifttere på sidelinjen sammen med Coachen. Vist på ovenstående tegning, med et C for coach og 5 og 6 for de to udskifttere. For at coachen for modstander holdet kan stå lige ved siden af coachen for det viste hold på tegningen, skifter modstanderholdet ud således ved rotation: Når man roterer væk fra servepositionen (1) går man ud, mens spilleren som står ude, går ind på position 2.

### **Intentionerne med spilreglerne**

Gribe/kaste hævnningen: Dette er ikke noget almindeligt volleyballslag, men et middel til, at der kan komme flow i spillet og vi kan få flest mulig smash. Brug ikke for meget tid på bevægelsen – det er et middel til at nå et mål. Bolden må ved anden berøringen, kastes med et baggerslagskast, et fingerslagskast, et bagoverkast eller tilsvarende.

Centralt er det at teknikken udføres i én bevægelse. En glidende og rytmisk bevægelse. Bolden skal kastes hurtigt. Den må ikke varmes og den må ikke føres i en retning for bagefter at føres i en anden retning. For at skabe klarhed om flytning af fødderne i gribe/kaste bevægelsen, så er det den glidende rytmiske bevægelse der er det centrale og ikke hvor meget fødderne drejes.

Kaster man sig efter anden bolden, rejser man sig hurtigt op og kaster bolden videre.

### **Tekniske fejl**

Ved skolestævnet er det ikke intentionen at kampene skal fløjtes i stykker. Dvs. at oplevelsen af kampen og længden af hver spillet bold skal prioriteres fremfor at udføre teknisk korrekte volleyball slag.

### **Dommeren skal primært dømme for følgende:**

- Bolde inde og ude
- Der ikke spilles 3 gange
- Anden bolden ikke gribes
- Gribe/kaste hævnningen ikke er korrekt, dvs. ikke en flydende bevægelse, eller bolden holdes for længe
- Grov netberøring og overtrådt som generer modstanderholdet
- Forkert serv, dvs. overtrådt eller overhåndsserv på første og anden serven